

2023

DOSSIER
ANIMATIONS
&
VISITES
SCOLAIRES



CHÂTEAU FORT
SEDAN



◆ SOMMAIRE ◆



Le Château Fort
de Sedan

PAGE
03



Les Visites

PAGE
06



Animation Premier
Cycle

PAGE
09



Animation Deuxième
Cycle

PAGE
11



Animation Troisième
Cycle

PAGE
13



Les Visites de la Ville

PAGE
15



Les Tournois de
Chevalerie

PAGE
17



La Restauration

PAGE
19

A medieval battle scene painting. In the foreground, a knight in a purple helmet and chainmail looks directly at the viewer. Behind him, a chaotic battle unfolds with soldiers, flags, and a castle in the background.

01

◆ Le Château ◆

« Résidence princière luxueuse et forteresse redoutable où la vaisselle d'or côtoyait les pièces d'artillerie, le Château est un véritable livre ouvert sur l'histoire de la fortification, témoignant encore aujourd'hui par son gigantisme et la puissance de ses murailles du rôle tenu par les anciens princes de Sedan sur la scène politique, française et européenne. »

Alain Sartelet

« Le château de Sedan, 1000 ans d'histoire en images »



C'est en 1424, à l'occasion du rachat de la seigneurie de Sedan à Guillaume de Braquemont, son beau-frère, qu'Evrard de la Marck fit construire un premier château englobant un prieuré. Ce château triangulaire fut très largement agrandi et renforcé par les descendants d'Evrard, huit princes et une princesse firent du château fort, le Géant de Sedan : le plus grand château fort d'Europe avec ses 35 000 m² de superficie.

En 1549, Sedan était une principauté comprenant 21 villages. Endroit stratégique entre le royaume de France et le Saint Empire romain germanique, la ville restera principauté durant un siècle. Mais en 1642, Frédéric-Maurice de la Tour d'Auvergne participe au complot du marquis de Cinq-Mars et, pour sauver sa tête, donne Sedan à la France.

L'armée française occupa alors le château durant 320 ans jusqu'en 1962, où la ville de Sedan le racheta pour un franc symbolique et vota lors d'un conseil municipal, à une voix près, de ne pas le détruire...



02

◆ Les Visites ◆

hâtea

ins



Les Visites



Visite guidée avec animateur

 40 enfants maximum

 Durée : 1h15

 7€/Pers.
 Forfait guide 80€

Accompagnés d'un guide en costume, les enfants partent à la découverte du château et de son histoire. Le guide s'adapte au niveau de chaque classe et aborde les grandes thématiques du château fort. La visite est également un support qui complètera l'animation.

Visite autonome

 40 enfants maximum

 Durée : 1h15

 7€/Pers

Chaque classe accompagnée de son enseignant peut aller à la découverte du château à son rythme et en parfaite autonomie. Un dossier de ressources pédagogiques permettant à l'enseignant de préparer sa visite en amont est téléchargeable sur notre site internet (<https://www.chateau-fort-sedan.fr/groupes-scolaires/>). Un livret-jeux à destination des enfants peut également être fourni sur demande (supplément de 2€/pers).

03

◆ Animation Premier Cycle ◆





Animation Premier Cycle

Le chevalier et l'œuf magique



Durée : 1h30



7.90€/pers, guide compris



40 enfants maximum

Après la lecture du conte *Le chevalier et l'œuf magique* et de quelques questions de compréhension qui serviront de support au jeu, la classe est répartie en 2 équipes afin de relever les défis proposés dans le conte. Pour retrouver l'œuf magique, il leur faudra obtenir 6 clefs. Les enfants feront face à un parcours d'obstacles et devront faire preuve à la fois d'observation, d'habileté et d'attention.



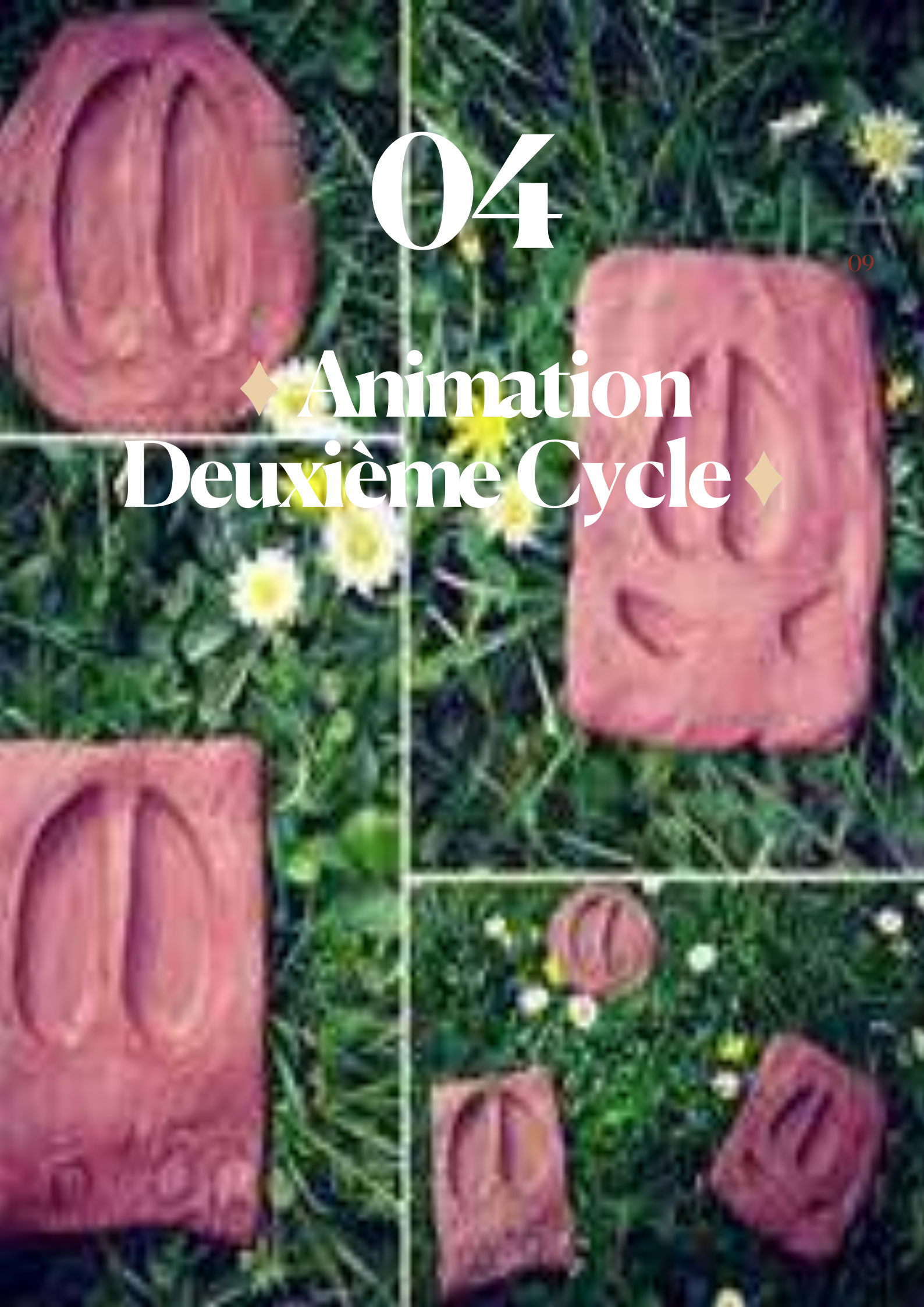
Objectifs pédagogiques :

- Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique
- Repérage dans l'espace
- Favoriser le développement de la motricité
- Favoriser l'observation
- Apprendre le travail en équipe

04




09

◆ Animation Deuxième Cycle ◆



Animation Deuxième Cycle

L'animal au Moyen Age

 Durée : 1h30  7.90€/pers, guide compris  40 enfants maximum

Sous forme d'un jeu de piste dans l'enceinte du château, les enfants vont découvrir l'importance des animaux et leur place dans la société au Moyen Age. Pour découvrir l'identité de chacun de ces animaux, il va falloir résoudre des énigmes et relever un certain nombre de défis. L'objectif de cet atelier est d'arriver à maîtriser la notion de passif et d'actif, la proie et le prédateur grâce au jeu et des supports ludiques. Observation, imagination, travail en équipe, réflexion seront des atouts essentiels.



Objectifs pédagogiques :

- Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
- Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique
- Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques
- Repérage dans l'espace
- Acquérir la notion de passif et d'actif

05

◆ Animation Troisième Cycle ◆





Animation Troisième Cycle

Par ici la monnaie!



Durée 2h00



7.90€/pers, guide compris



40 enfants maximum

Les princes de Sedan avaient ce privilège de battre monnaie, privilège normalement réservé au Roi de France. Comment fabriquait-on la monnaie? Quand sont apparues les premières monnaies? Sous forme d'un jeu de plateau grandeur nature, les enfants devront par équipe effectuer un parcours en répondant à des questions sur la monnaie au Moyen Age. Ils devront arriver au terme de leur voyage en ayant gagné le plus d'argent. Mémoire, observation, curiosité, travail d'équipe seront des atouts nécessaires pour terminer la quête.



Objectifs pédagogiques :

- Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique
- Repérage dans l'espace
- Favoriser l'observation
- Favoriser le travail de mémoire

06

◆ Les Visites de la Ville ◆





Les Visites de la Ville

06

Dans le cadre du label Ville d'art et d'histoire, le service du patrimoine vous dévoile les charmes du centre ancien de Sedan. Après avoir visité le château, poursuivez votre découverte de la ville en visitant la Maison du Patrimoine et le cœur de ville.

Visite découverte de Sedan

Cycles II et III – collège – lycée  1h30  30 enfants maximum  3.50€/enfant*

Ce parcours dans le centre ancien permet d'appréhender plusieurs facettes de Sedan, ville fortifiée, cité protestante, puis important centre textile. Les élèves découvrent son histoire et comprennent le rôle et l'architecture des bâtiments. La visite peut être agrémentée d'un livret-jeu favorisant l'observation.



Visite de la Maison du Patrimoine

Cycle III – collège – lycée  1h30  30 enfants maximum  3.50€/enfant*

Située à 400 m du château fort, la Maison du Patrimoine est un nouvel équipement dédié à l'histoire et au patrimoine de Sedan. L'exposition permanente donne à comprendre 600 ans d'évolution de la ville et de son architecture par des panneaux, vidéos, maquettes, matériaux, éléments à manipuler... La visite guidée est agrémentée d'un livret-jeu qui rend le jeune public acteur de sa découverte.

Contact :

Service du Patrimoine Mairie de
Sedan -BP 20371
08208 Sedan Cedex
03.24.27.84.85
educ.patrimoine@ville-sedan.fr



Pour venir :

Maison du Patrimoine Centre
d'Interprétation de
l'Architecture et du Patrimoine
Corne de Soissons
Rue des Anciens d'Afrique du
Nord
08200 Sedan

*animations gratuites pour les établissements scolaires de Sedan

A knight in full medieval armor, including a surcoat and gauntlets, is riding a white horse in a jousting arena. The knight is holding a long, red and white striped lance. The horse is galloping, kicking up a cloud of dust. The background features a wooden wall and a stone wall with ivy.

07

◆ Les Tournois de Chevalerie ◆



Les Tournois de Chevalerie

 Durée : 1h00  6.50€/pers  40 enfants maximum



Du 19 juin au 4 juillet, venez assister à nos tournois de chevalerie ! Embarquez pour un voyage temporel, direction l'époque médiévale ! Vous rencontrerez de vrais chevaliers et assisterez à des joutes équestres. N'ayez crainte, la principauté devrait en sortir vainqueur !



08

◆ La Restauration ◆





Se restaurer

Pique-Nique

N'hésitez pas à emporter votre pique-nique. Vous pourrez vous restaurer sur place, dans une salle ou en extérieur selon le temps!



Le goûter Ardennais

€ 4.50€/pers

Reprenez des forces avec un bon goûter! Nous vous proposons un goûter ardennais composé d'une part de tarte au sucre et d'un jus de pomme!





CHÂTEAU FORT SEDAN



Des animations pour chaque niveau afin d'apporter une expérience inoubliable

❖ **Une visite guidée du château avec un animateur** - 1 à 2h -
Découvrez les bastions, remparts et les nombreuses techniques et astuces qui ont fait du château une forteresse imprenable.

❖ **Une visite en autonomie avec livret-jeux** - 1 à 2h -

La classe partira à la découverte du château avec son enseignant. Le livret comporte des questions afin de guider les enfants à travers ce géant de pierre.

❖ **La quête du chevalier** - 1 à 2h -

Serez-vous à la hauteur des défis qui vous attendent pour devenir chevalier ? Retrouvez la clé du coffre et vous deviendrez chevalier !

❖ **L'animal au moyen-âge** - 1 à 2h -

Les animaux n'avaient pas la même place dans la société du Moyen Age que dans celle d'aujourd'hui. Venez découvrir comment les animaux étaient perçus.

❖ **Par ici la monnaie !** 1 à 2h -

Saviez-vous que seuls quelques privilégiés avaient le droit de battre monnaie ? Venez découvrir les secrets de la monnaie au Moyen Age grâce à ce jeu de plateau grandeur nature.

❖ **Tournoi de chevalerie** - 1h30 -

De mi-juin à début juillet, venez rencontrer de vrais chevaliers et assister à des joutes !

Dossier complet à retrouver sur notre site internet.



Exemple d'une journée au château de Sedan :

- 10h00 : visite guidée avec notre animateur costumé
- 11h00 : atelier par cycle
- 12h30 : pique-nique
- 14h00 : tournoi de chevalerie
- 15h00 : goûter ardennais

Informations pratiques :

Situé à 15min de la Belgique, 1h de Reims, 2h de Metz, 1h30 du Luxembourg et 1h45 de l'Allemagne.

Animaux interdits. Accès non adapté aux fauteuils et poussettes.

Contact : Madame Audrey Herbillon,
groupes@chateau-sedan.fr, 03.24.27.73.70